



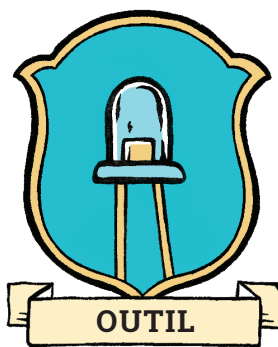
ARDUINO EN 6 DÉFIS

Un ensemble de fiches pour apprendre à utiliser Arduino
et pouvoir mener des projets originaux :
machines incroyables, mesures de physique,
votre imagination sera votre limite.



DÉFI

Six fiches « défi » pour découvrir
les fondamentaux des cartes Arduino



OUTIL

Des fiches « outil »
pour connaître le matériel



SAVOIR

Des fiches « savoir »
pour approfondir les notions

réalisation : **Marine Joumard**
en collaboration avec **Frédéric Bouquet** et **Julien Bobroff**,
équipe **La Physique Autrement**, Université Paris-Sud

– à retrouver en ligne sur : www.opentp.fr –

les images de circuits ont été créées avec le logiciel libre Fritzing

